

GODEFROY DE COMPREIGNAC



+33 6 11 89 13 84
godefroy@lonestone.studio
github.com/godefroy
twitter.com/godefroy

A PROPOS

Ingénieur et manager de formation, je suis passionné depuis plus de 15 ans par le développement et la conception de sites web, d'outils et de jeux vidéo. Je suis toujours l'évolution des technologies et des méthodes de travail avec un goût prononcé pour la rigueur et les performances.

EXPERIENCES



LONE STONE STUDIO

Depuis 2012 CO-FONDATEUR & CTO

Outre la gestion stratégique de la société, j'occupe le poste de directeur technique et suis responsable de l'architecture client/serveur du jeu City Invaders.

Je travaille donc sur :

- Le **client** Unity (C#)
- Le **backend** (NodeJS, Websockets, PostgreSQL)

LONE STONE CONSULTING

Depuis 2012 INGENIEUR

Plusieurs missions effectuées :

- Développement de la web app **React** en Server Side Rendering pour Vizeat
- **Audit** et conseil pour France Vélo Tourisme
- Plusieurs développements pour UpMyCom (PHP, JS)
- **Formations** (JS, PHP) à l'IMIE à Nantes

EKLABLOG & EKLAWEB

2006/2013 FONDATEUR

EKLABLOG est une plateforme de blogs rassemblant 10M de visiteurs uniques par mois, créée en 2006 et depuis revenue à UpMyCom. J'ai créé la plateforme de A à Z.

EKLAWEB était une agence de développement d'applications web et mobiles (projets web, Cordova).

EDUCATION



INGENIEUR ISEP

Cycle préparatoire puis cycle ingénieur.
Spécialisation "Architecte des Systèmes d'Information"

MANAGER AUDENCIA

Double diplôme ingénieur et manager au sein d'Audencia Nantes, école de commerce.
3 mois à la Boston University : IT Architecture, Entrepreneurship.



COMPETENCES

GESTION DE PROJET

Créateur de plusieurs entreprises et directeur technique, je suis habitué aux méthodologies de management **Agiles** et à **SCRUM**. J'utilise au quotidien plusieurs outils tels que **Jira**, **Trello** ou **Slack**.

Gérant des équipes depuis des années, j'utilise des process de développement efficaces.

- **Versionning** - Git, SVN
- **Team** - Git Flow, Code reviews, peer programming

DEVELOPPEMENT FULL STACK

Conception et développement de backend (notamment des **API REST**). Gestion de toute la stack, des choix technologiques à la création de routes en passant par l'**architecture de la base de données**.

Côté frontend j'ai créé de nombreuses web apps, notamment en **React**.

- **Backend** - Node.js, SQL, Express.js, PHP
- **Frontend** - React, HTML5, Bootstrap, Gulp, Webpack

ARCHITECTURE

A travers mes expériences en tant que directeur technique chez Eklaweb, Eklablog et Lone Stone j'ai **conçu** de nombreux systèmes d'informations.

Je suis rompu à l'**architecture** de systèmes hautement disponibles et scalables pouvant supporter des millions de transactions.



PERSONNEL

LANGUES

- **Français** - Langue maternelle
- **Anglais** - Courant TOEIC 865

DIVERS

- **Associatif** - Président de l'association Atlangames, association rassemblant les studios de jeux vidéo en régions Loire Atlantique et Bretagne
- **Sports** - Arts martiaux en compétition : Van An Phai