

# PIERRICK BIGNET



+33 6 52 33 69 74  
pierrick@lonestone.studio  
github.com/RDeluxe  
twitter.com/pierrick.bignet

## A PROPOS

Ingénieur et manager de formation, je suis constamment en alerte et effectue une veille technologique poussée. En perpétuel apprentissage via des petits projets personnels, je cherche toujours à créer des applications de qualité en utilisant les outils et techniques les plus adaptées.

## EXPERIENCES



### LONE STONE STUDIO

Depuis 2012 CO-FONDATEUR & PRESIDENT

En sus de mes postes de Président et de Game Designer, je suis aussi développeur sur City Invaders :

- La gestion du projet (**Jira**, management de l'équipe)
- Respect de la vision globale du jeu
- Développeur **client** Unity (C#) et **backend** (NodeJS, Web-sockets, PostgreSQL)

### LONE STONE CONSULTING

Depuis 2012 INGENIEUR

Plusieurs missions effectuées :

- Différents développement PHP (notamment Wordpress)
- Développement du **backend** de Vizeat (NodeJS, Express)
- **Formations** (Web, Node.js) à l'EFREI

### AUTO ENTREPRENEUR

2011/2013 DEVELOPPEUR

Plusieurs missions sur des sujets variés :

- Formateur web (frontend, Node.js)
- Applications Android
- Sites événementiels (gestion des paiements, maintenance)
- Sysadmin : maintenance, support

## EDUCATION



### INGENIEUR EFREI

MPSI/MP au lycée Pothier, puis cycle ingénieur à l'EFREI :

- Majeure "Information System (in English)"
- 3 mois à l'Asia Pacific Institute of Information Technology : IT Architecture, Entrepreneurship

### MANAGER AUDENCIA

Double diplôme ingénieur et manager au sein d'Audencia Nantes, école de commerce :

- Majeure Dirigeant et Entrepreneurs
- 3 mois à la Boston University : IT Leadership, Entrepreneurship et International Business Management



## COMPETENCES

### GESTION DE PROJET

En tant que chef de projet chez Lone Stone, je suis habitué aux méthodologies de management **Agiles** et à **SCRUM**. J'utilise au quotidien plusieurs outils tels que **Jira**, **Trello** ou **Slack**.

Gérant des équipes depuis des années, j'utilise des processus de développement efficaces.

- **Versionning** - Git, SVN
- **Team** - Git Flow, Code reviews, peer programming

### DEVELOPPEMENT FULL STACK

**Conception** et développement de backend (notamment des **API REST**). Gestion de toute la stack.

Côté frontend j'ai créé de nombreuses apps, notamment **Android**, **UWP**.

- **Backend** - Node.js, SQL, Express.js
- **Frontend** - VueJS, HTML5, Bootstrap, Gulp, Android, UWP

### TOOLING

Outre l'**architecture** de systèmes, mon rôle actuel m'a permis de développer mes compétences en tant que développeur d'**outils internes**. Je suis capable d'analyser les besoins des mes partenaires et de choisir la technologie adéquate pour régler un problème gênant notre pipeline de production.

- Editeur de niveaux pour City Invaders
- Outil de parsing Foursquare via panel d'administration
- Utilisation d'API Google Documents, OneNote



## PERSONNEL

### LANGUES

- **Français** - Langue maternelle
- **Anglais** - Courant TOEIC 970, BEC Higher

### DIVERS

- **Associatif** - Responsable d'équipes lors du festival M Comme Musique (2002/2010)
- **Sports** - Roller In Line Hockey